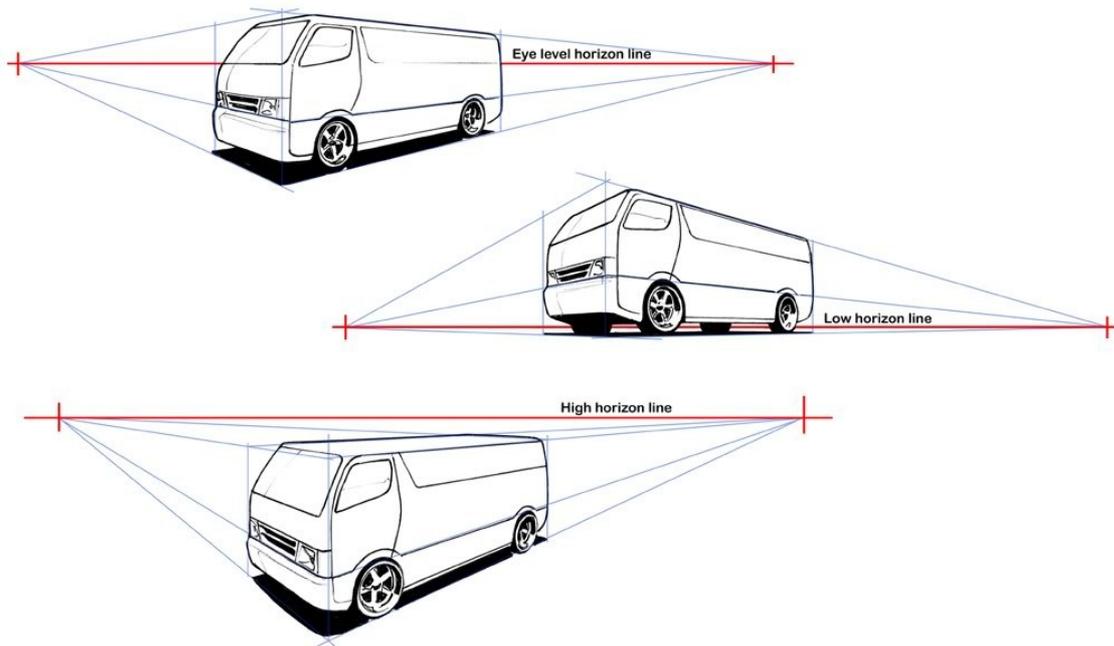


---

## Como dibujar coches

---

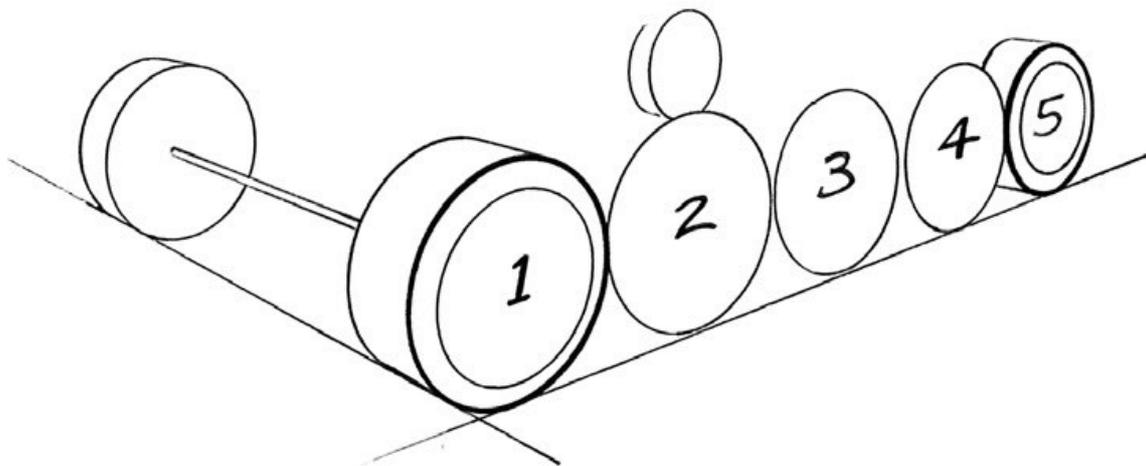
Cuales son los [principios](#) de [dibujar coches](#)?  
 El [angulo](#) en que se ve me [refiero](#) a la [perspectiva](#).



### Proporción

esto determina que tipos de coche sera ya sea un deportivo, una van de familia , camioneta etc.

por ejemplo un coche deportivo generalmente lleva 3 lantas de espacio desde la delantera a la trasera ejemplo:



### Actitud

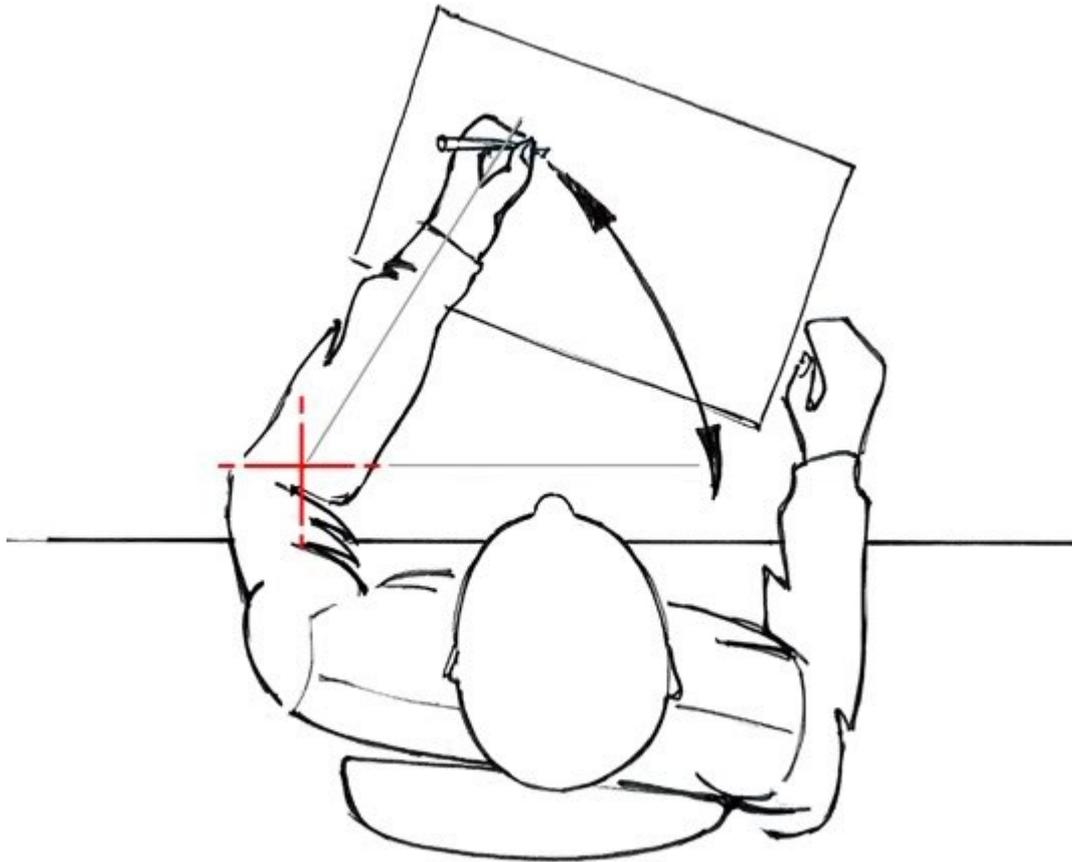
esto se refiere a como el coche se encuentra en la carretera , bajo elegante o alto y ágil etc como por ejemplo



Ahora si a comenzar

antes que nada es necesario tener una postura adecuada para el trazado de líneas que se realizara

como se explica en la siguiente imagen



Algunos tips si aun no tienes mucha experiencia

- Elegir que tipo de coche te interesa dibujar
- Copia imágenes de automóviles para adquirir experiencia y ver como están compuestos
- Practica dibujando perspectivas de un solo lado

Herramientas

Elegir las herramientas con las que mas te acomodes

## Papel

el papel en el que se trabaja no importa mucho puede ser una libreta , una hoja bond ya que solo estamos aprendiendo

## Lapices y plumas

existe una gran variedad de ello pero generalmente los mas utilizados son los que le mostrare a continuación



## Marcadores

son bastante necesarios cuando se colorea y dejan un buen efecto realista las mejores marcas o las que mejor sirven son los copic, prismacolor y chadpack

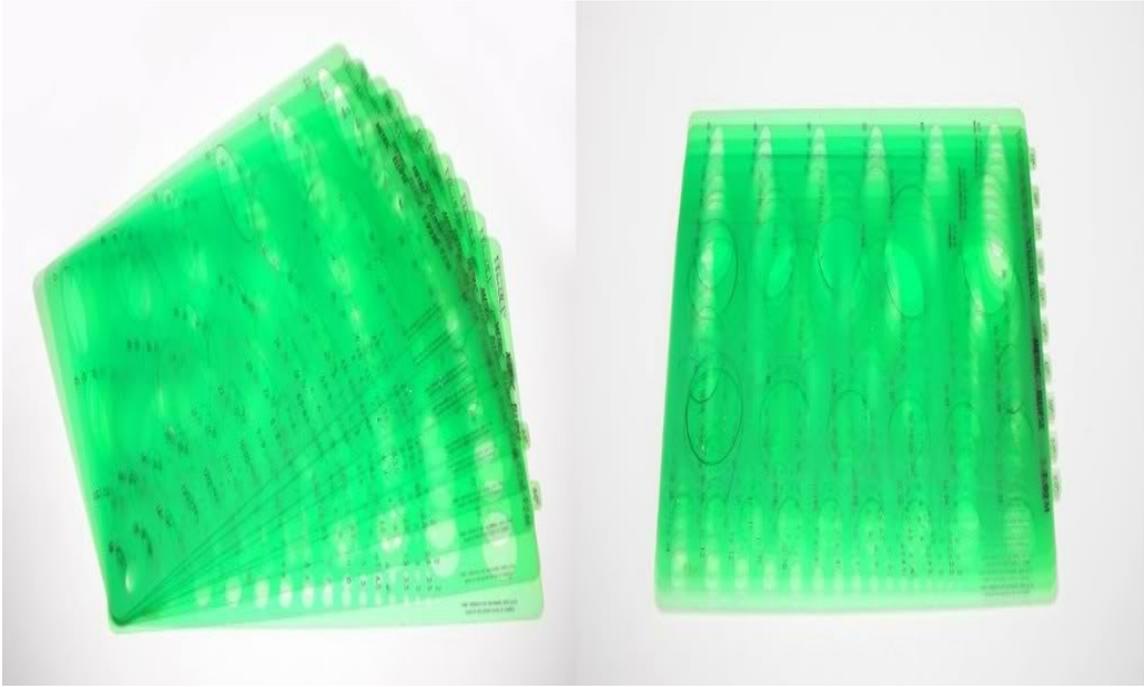


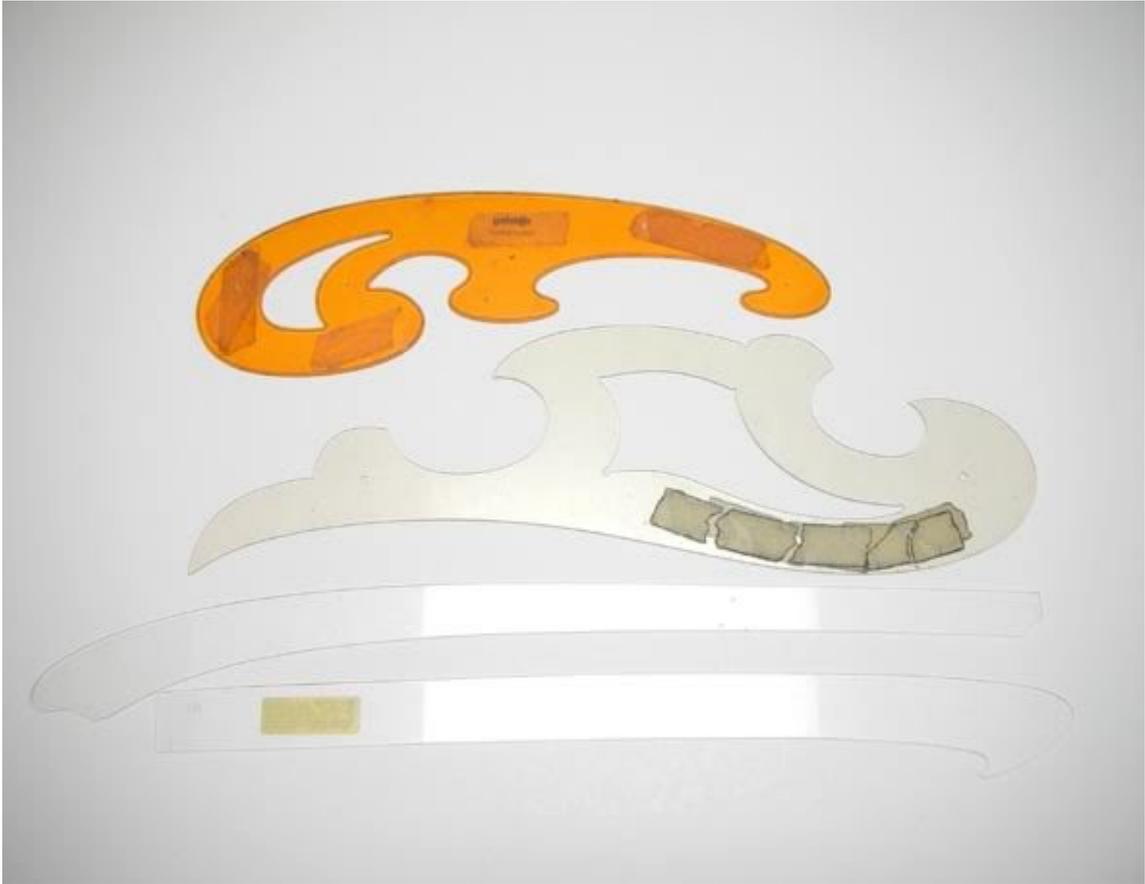
Materiales mixtos  
excelentes para crear detalles como brillos  
como se muestra en la imagen algunos de ellos



### Elipses y guías

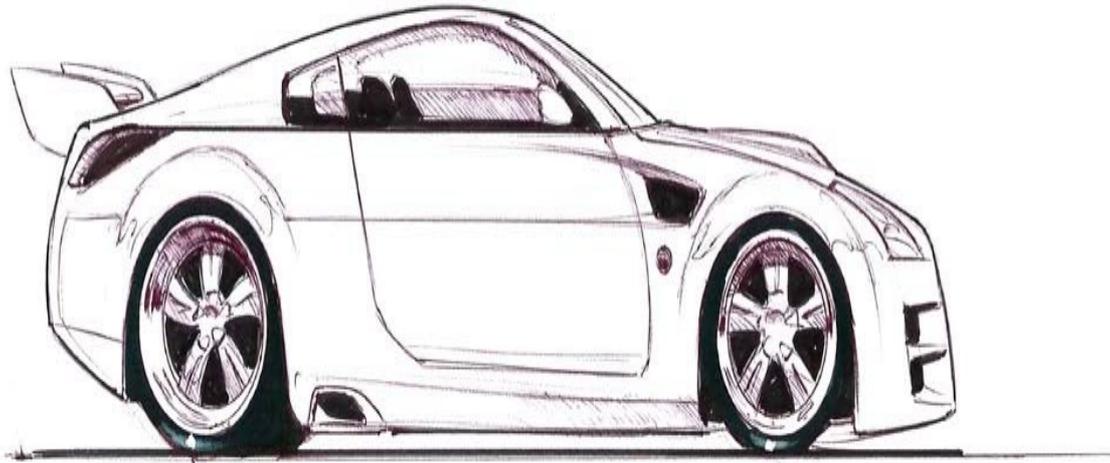
Son necesarias cuando se pierde o no se tiene practica de dibujar llantas  
aqui algunas





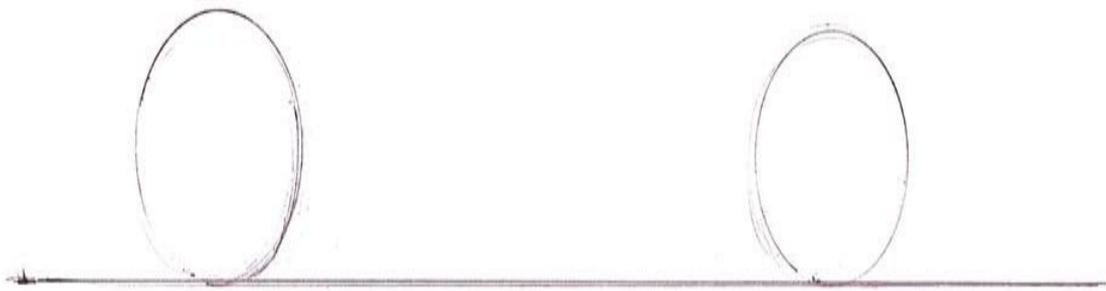
ahora si aprenderas una de las vistas mas usadas

Vista de lado (side view)



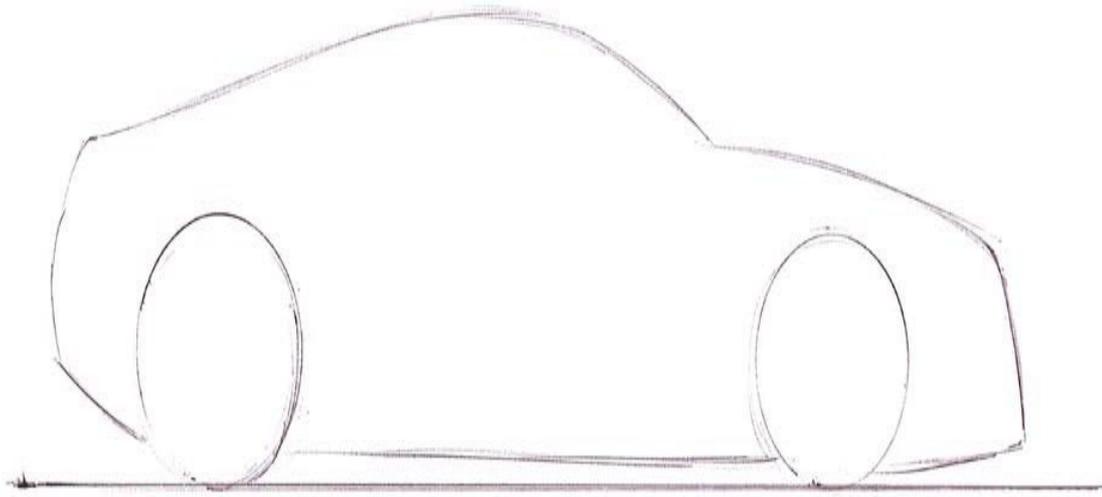
paso 1

dibujar la linea horizontal del suelo y despues las llantas en este caso circulos que lleva el vehiculo con su respectiva ditancia que depende del tipo de coche que estas por dibujar



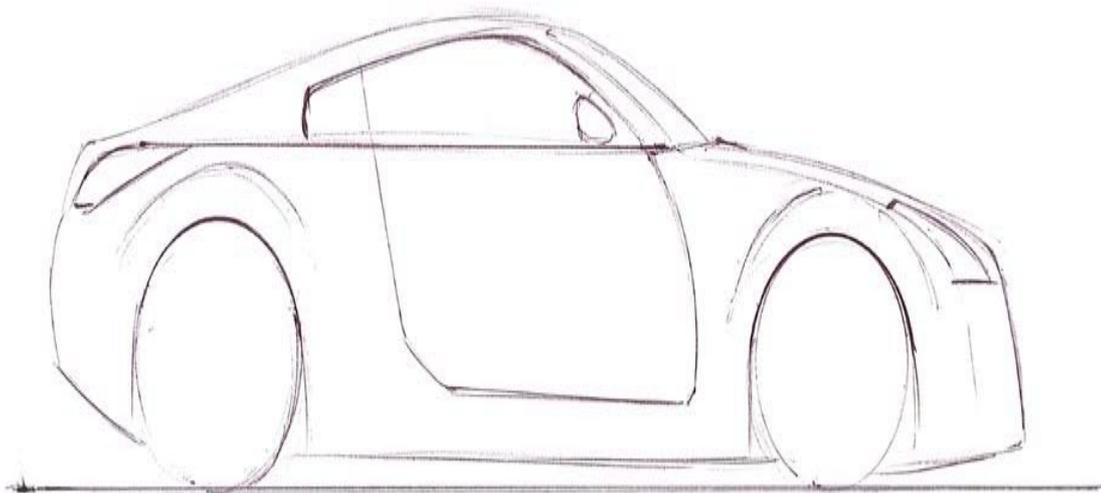
paso 2

ahora que ya dibujaste la line del suelo y las llantas dibuja el perfil del coche  
esto definira la forma del coche



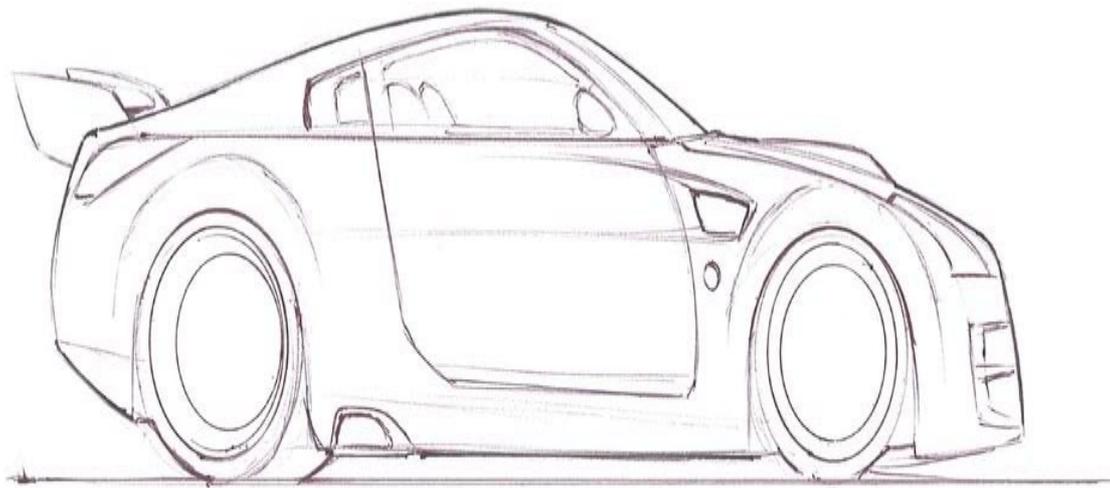
paso 3

en este punto se comienza a delimitar las ventanas del vehículo , las puertas y faros  
añadiendo carácter al vehículo .



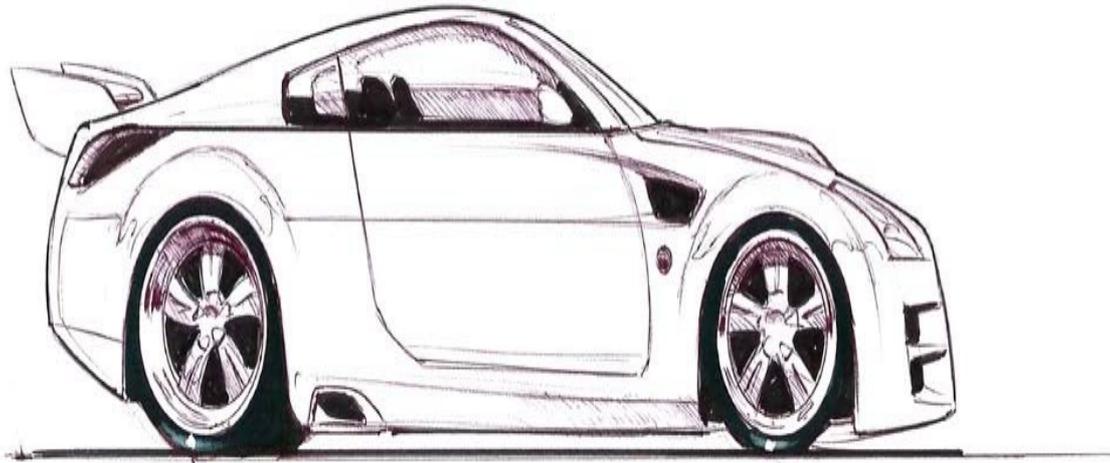
paso 4

se añaden los accesorios como el spoiler asientos tomas de aire escape etc.

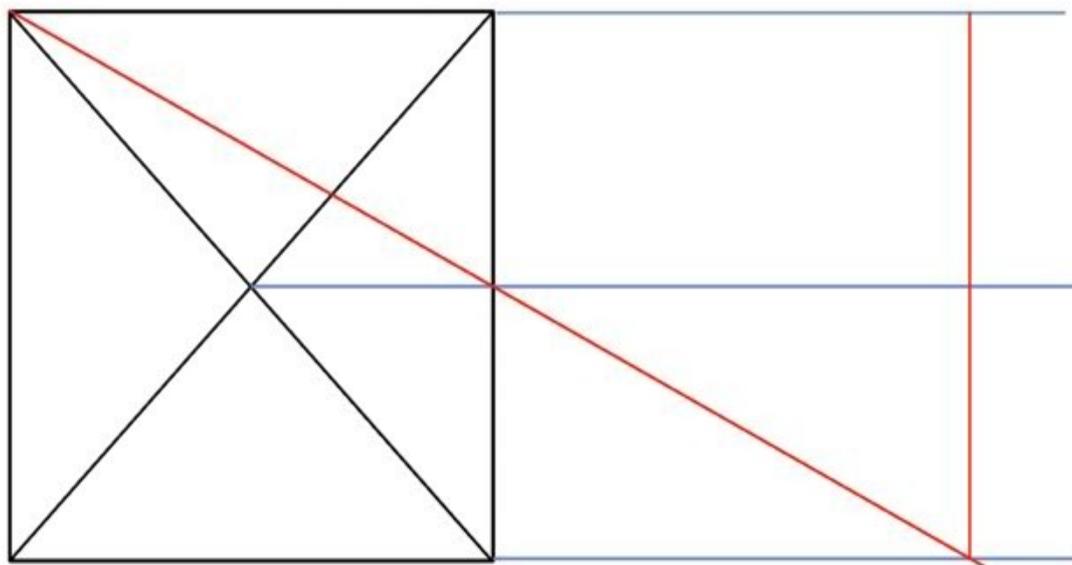


paso 5

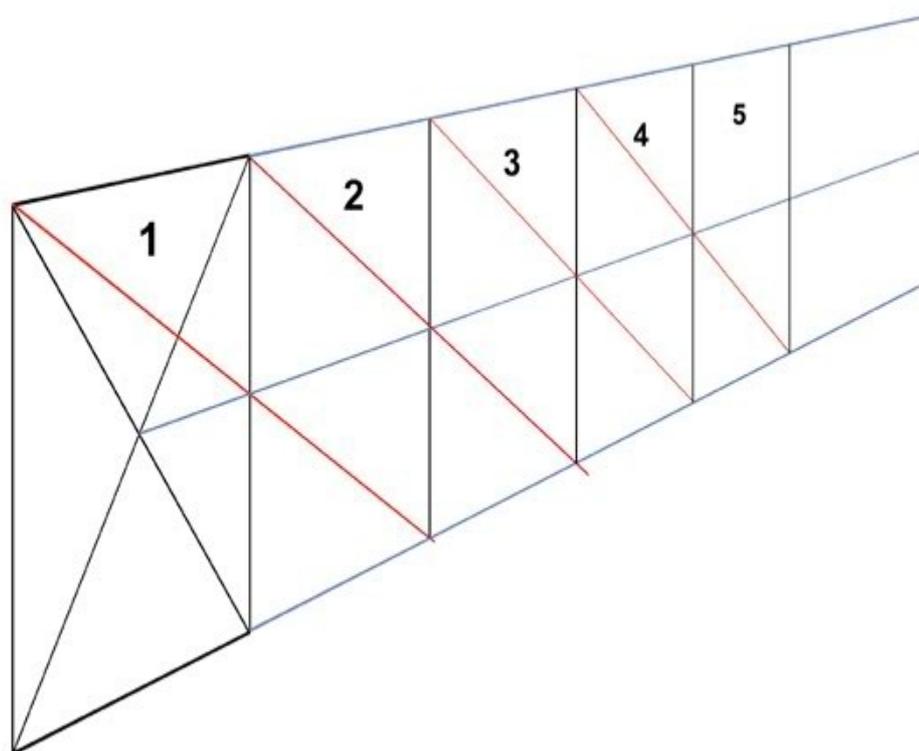
se hacen rines y se rellena de negro los espacios que van de respectivo color



Antes de comenzar con los coches en [perspectiva](#) quiero enseñarte la forma correcta de dibujar elipses en [perspectiva](#) y es muy simple  
Se explica claramente en las imágenes: dibuja un cuadrado en el encontraras dos puntos q lo parten x la mitad y después balabala una imagen dice mil palabras

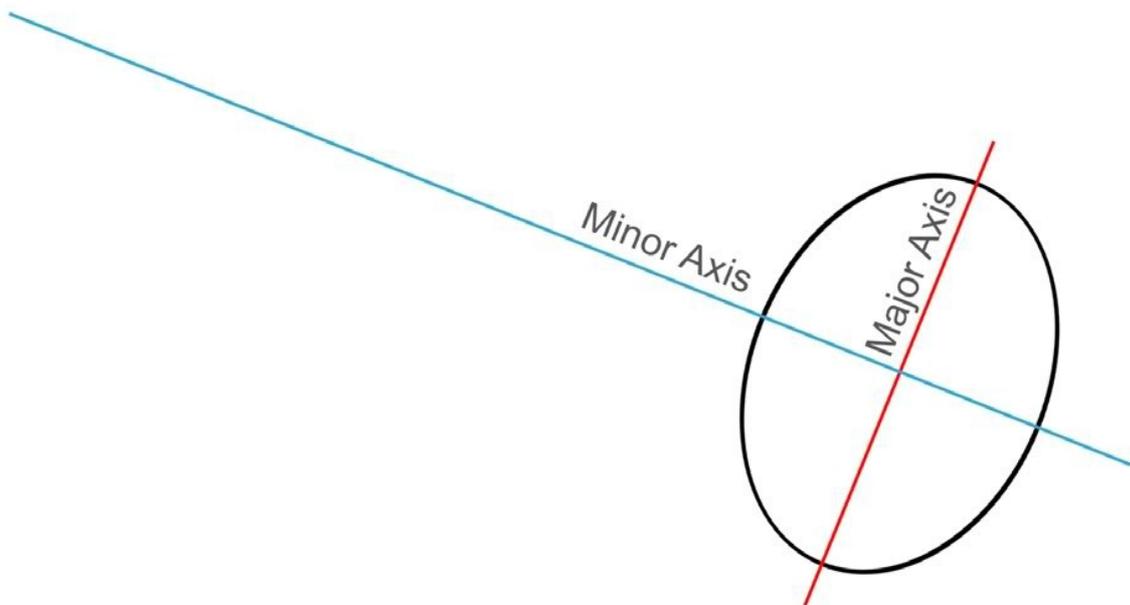


ahora en [perspectiva](#)

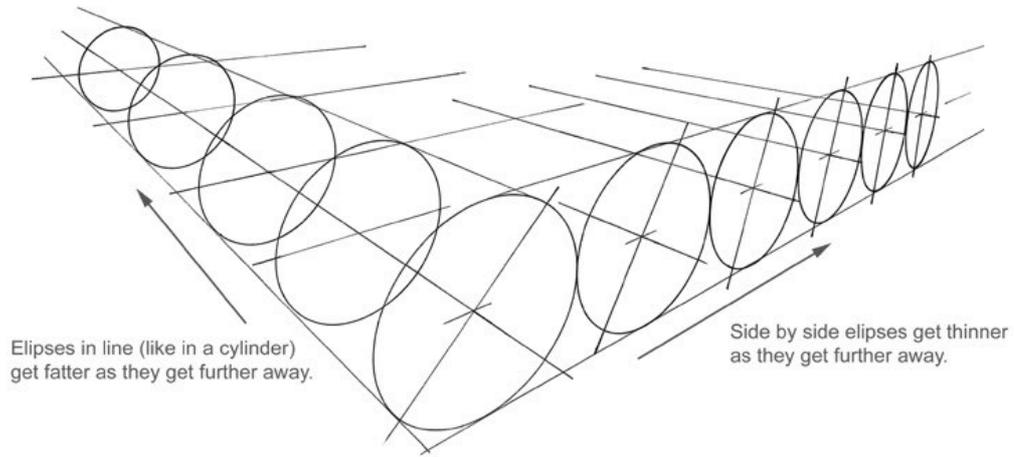


muy bien ahora si los elipse que iran dentro de los cuadros en [perspectiva](#)

identificar minor y mayor axis



aplicando todo en [perspectiva](#)

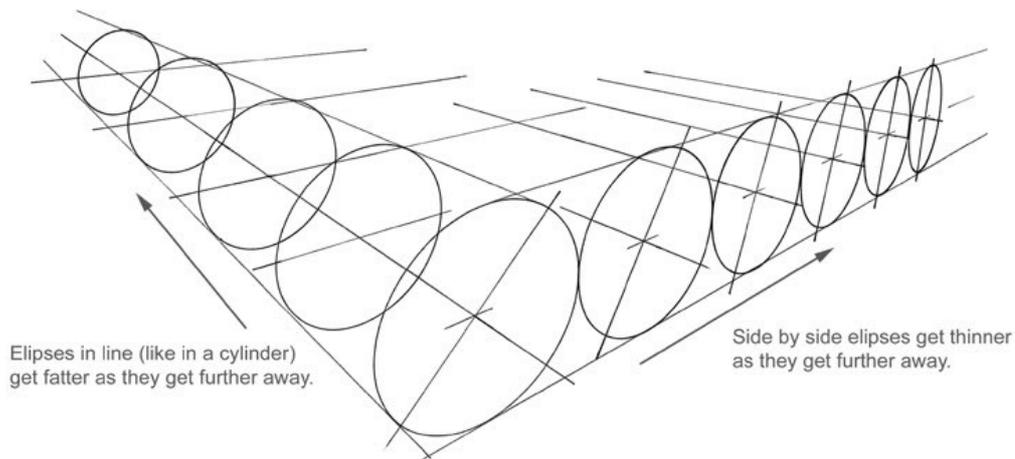


aprendido lo anteriores comenzemos con autos en [perspectiva](http://www.mecanicoautomotriz.org)

## Un punto de perspectiva

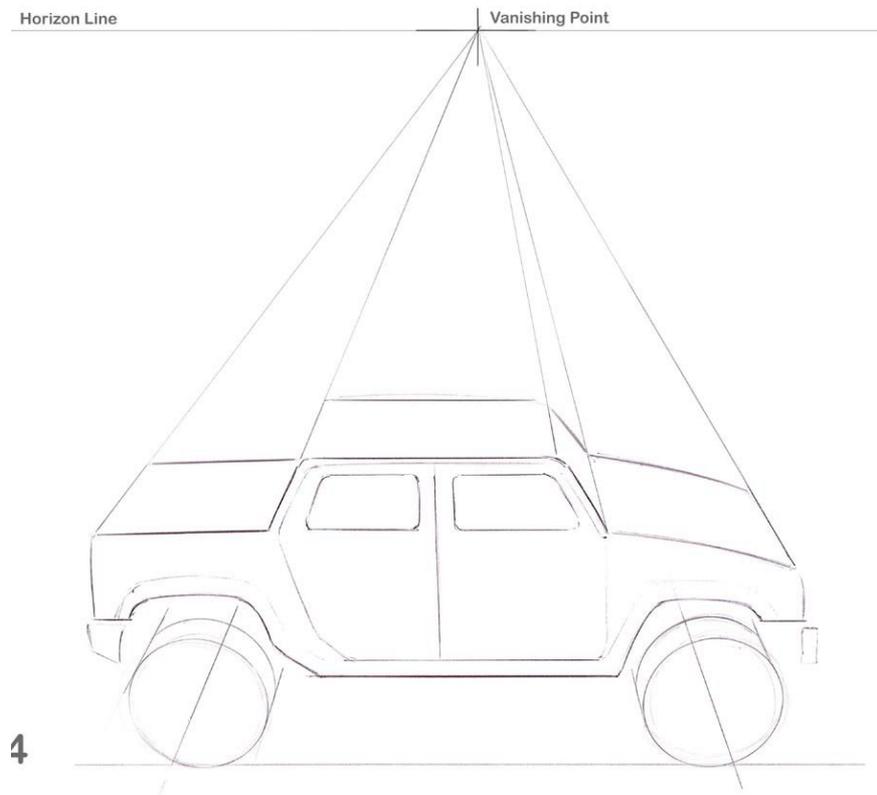
### Paso 1

Elegir el punto de fuga de la [perspectiva](#) en este caso estará arriba realizar el trazado que se vio anterior mente de vista de lado



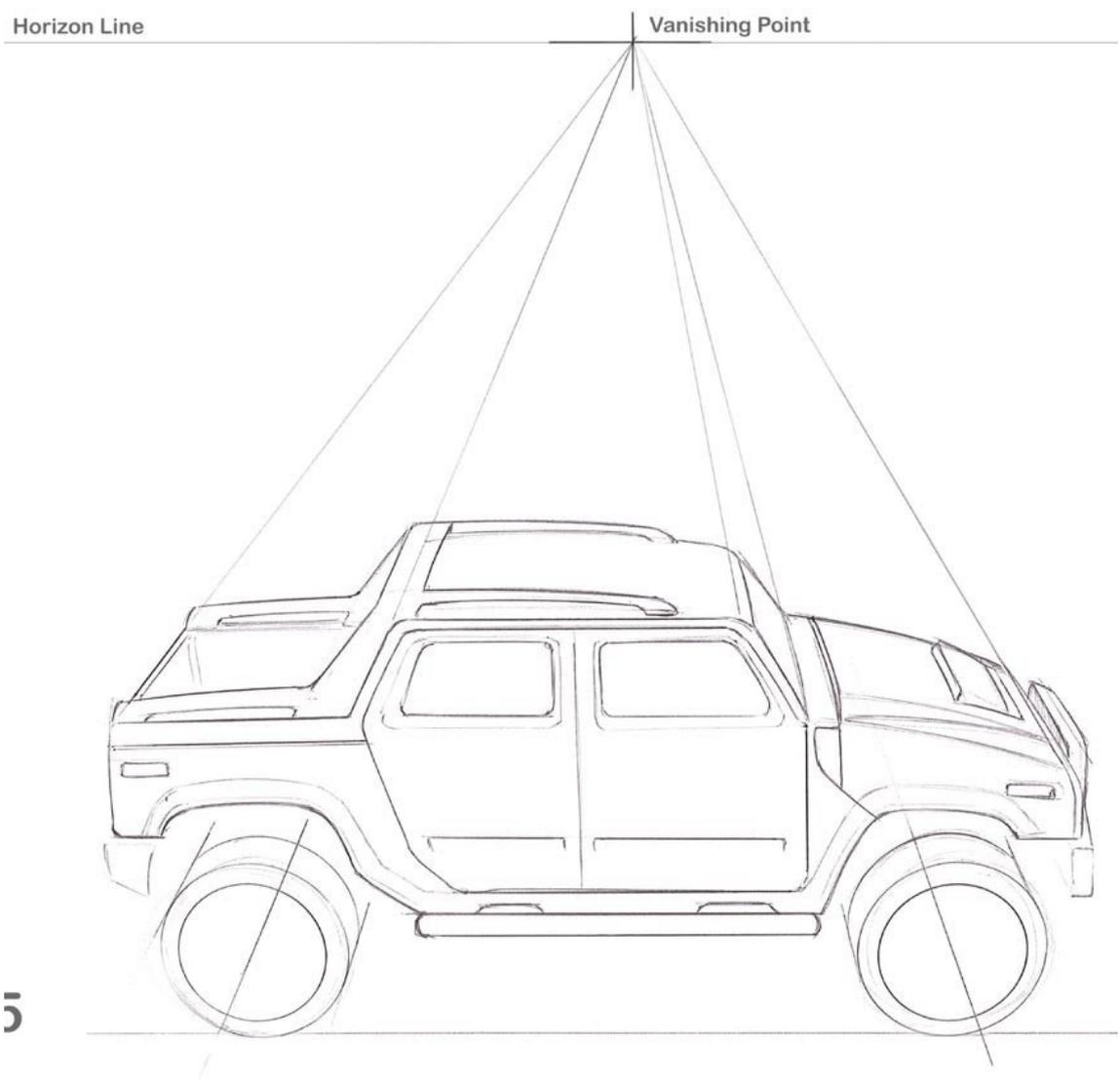
### Paso 2

Realizar un trazado de líneas desde la [perspectiva](#) hasta los puntos sobresalientes del vehículo y añadir las llantas de la misma forma



Paso 3

Añadir detalles (partes, accesorios etc) que hacen distinción del auto y marcar grosor de llantas

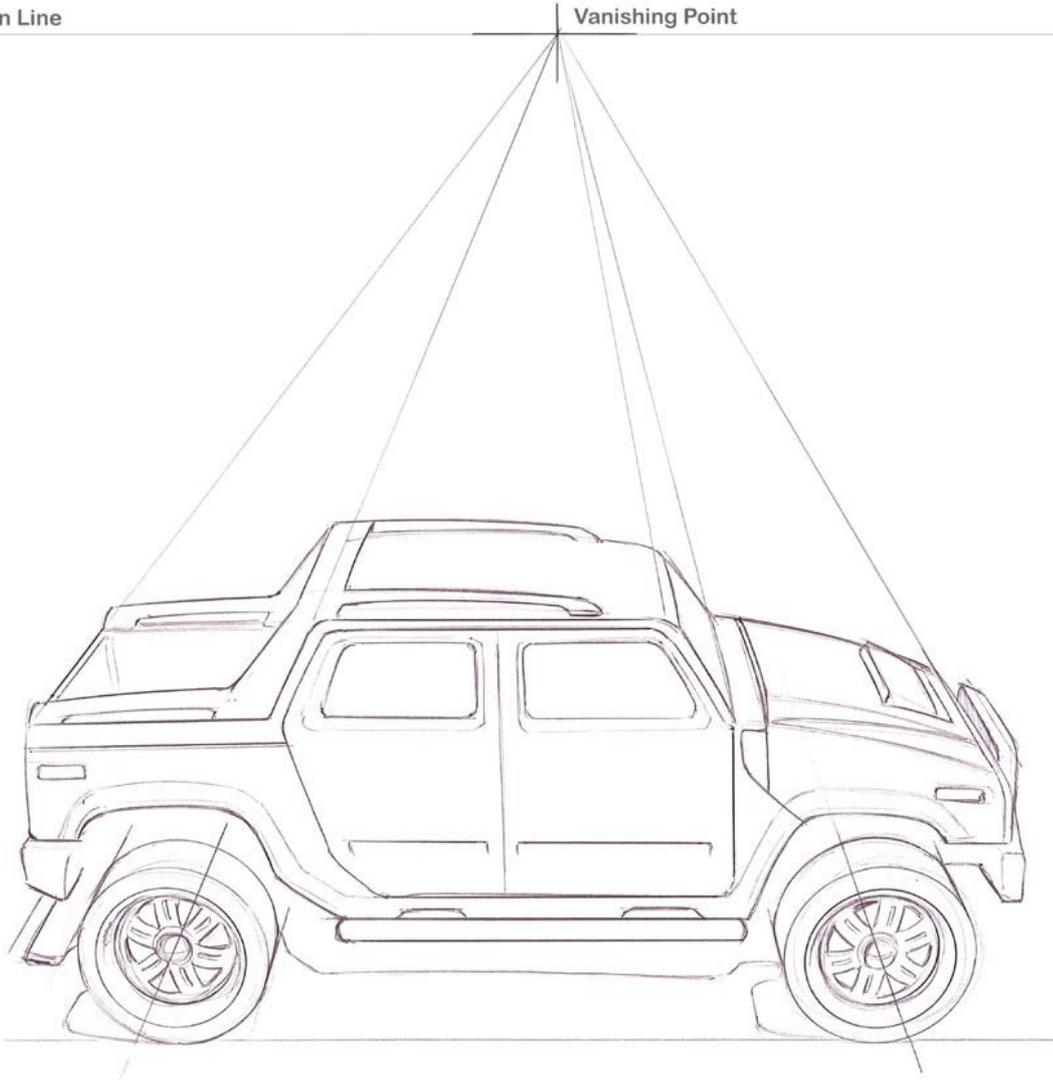


paso 4

realizar los rines del auto un con cautela tomando como referencia la linea de perspectiva de las llantas

Horizon Line

Vanishing Point

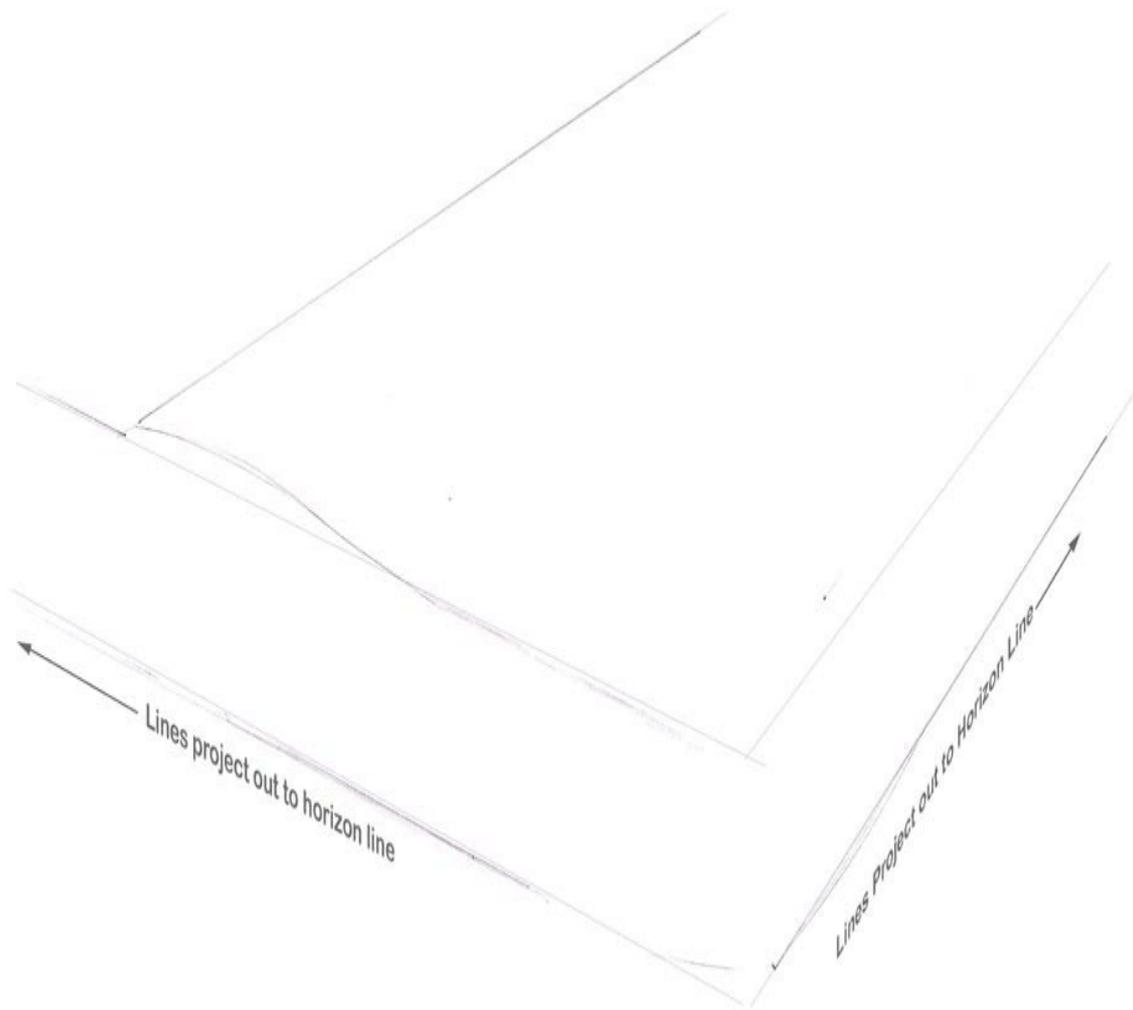


7

Dos puntos de [perspectiva](#) 3/4 de lado

Paso 1

se dibujan las lineas de la [perspectiva](#) y se traza la altura del autom3vil



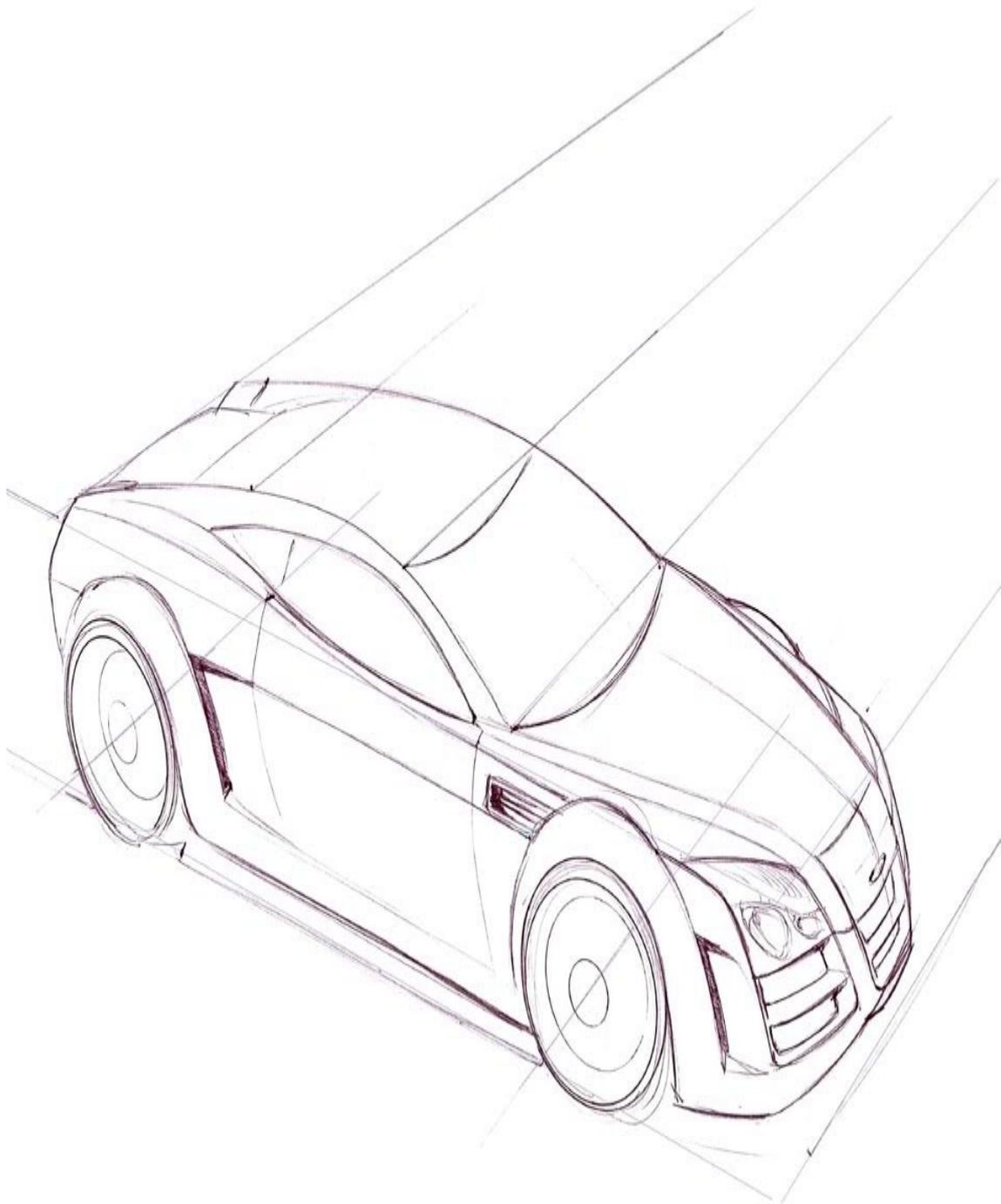
paso 2

se añade vidrio y se le da forma al auto asi como las llantas



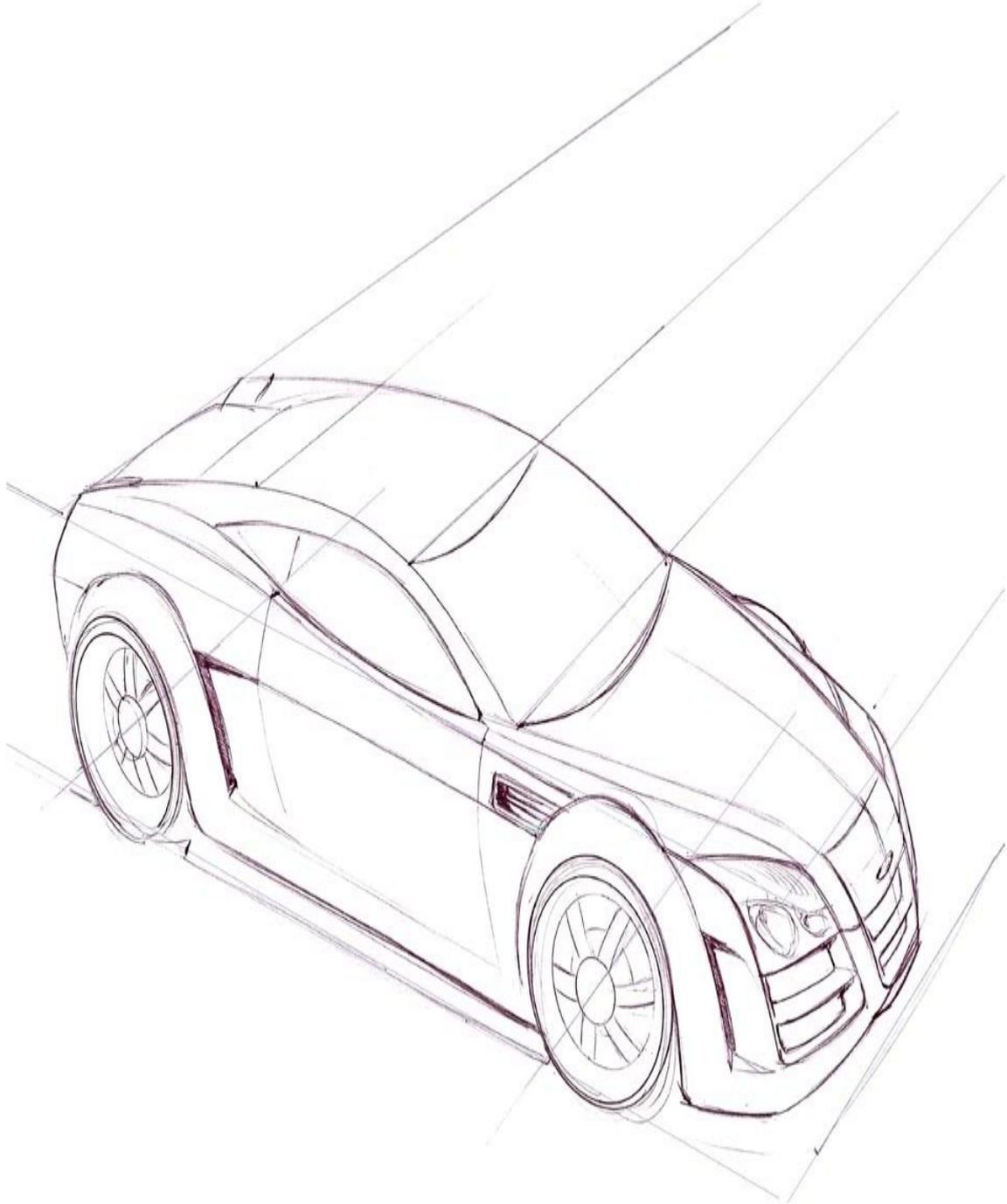
paso 3

lo mismo de siempre detalles accesorios definir el auto



#### Paso 4

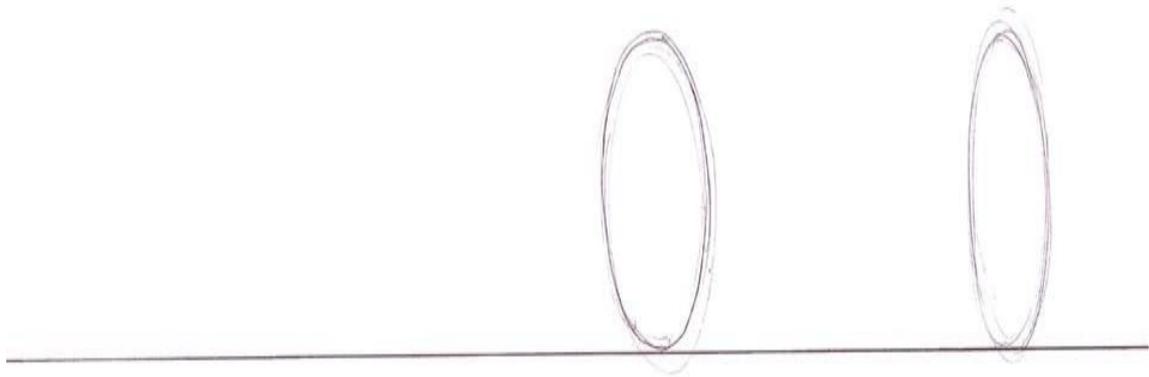
trazar rines partiendo de la linea



2 puntos de perspectiva 3/4 visto de frente

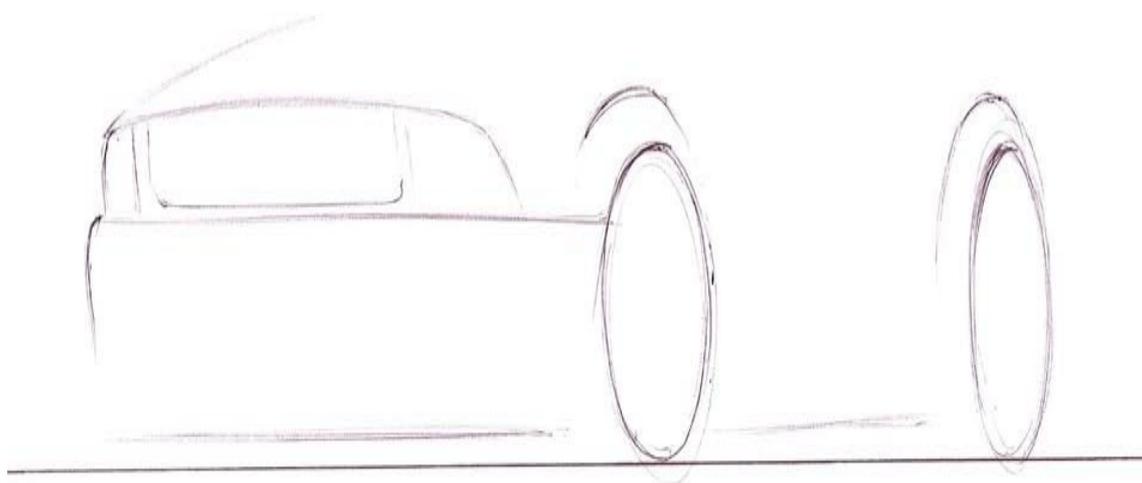
Paso 1

realizar linea del suelo y llantas en [perspectiva](#)



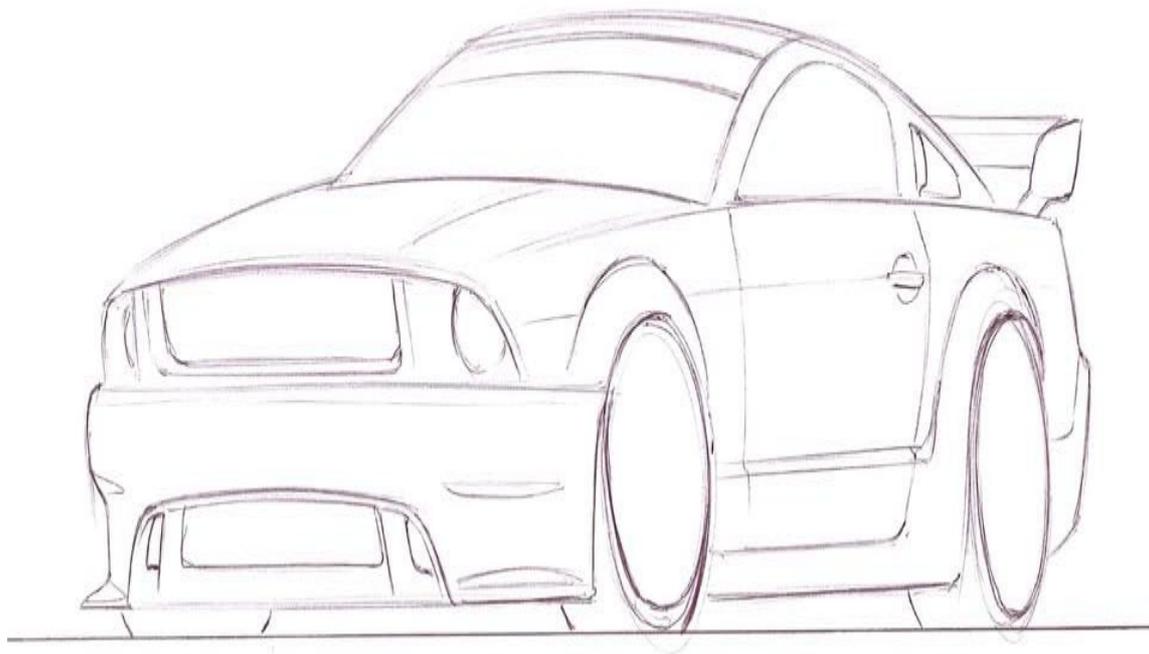
Paso 2

añadir carácter con la parte frontal y separarlo del suelo



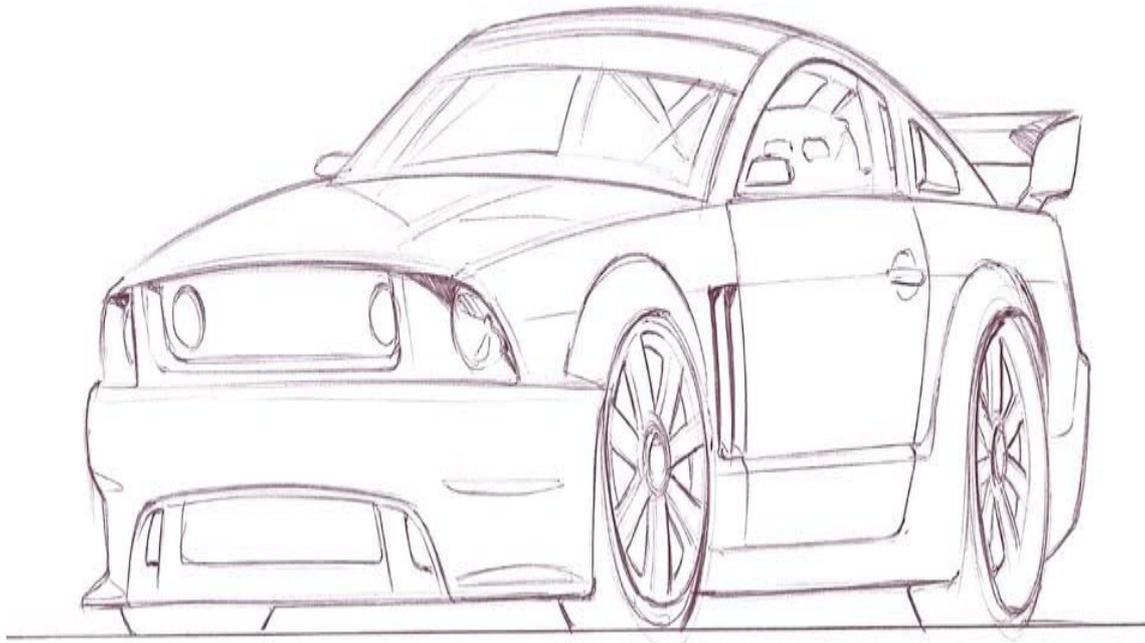
### Paso 3

añade la línea que define la ventana tanto la de adelante como la de lado  
junto con detalles



paso 4

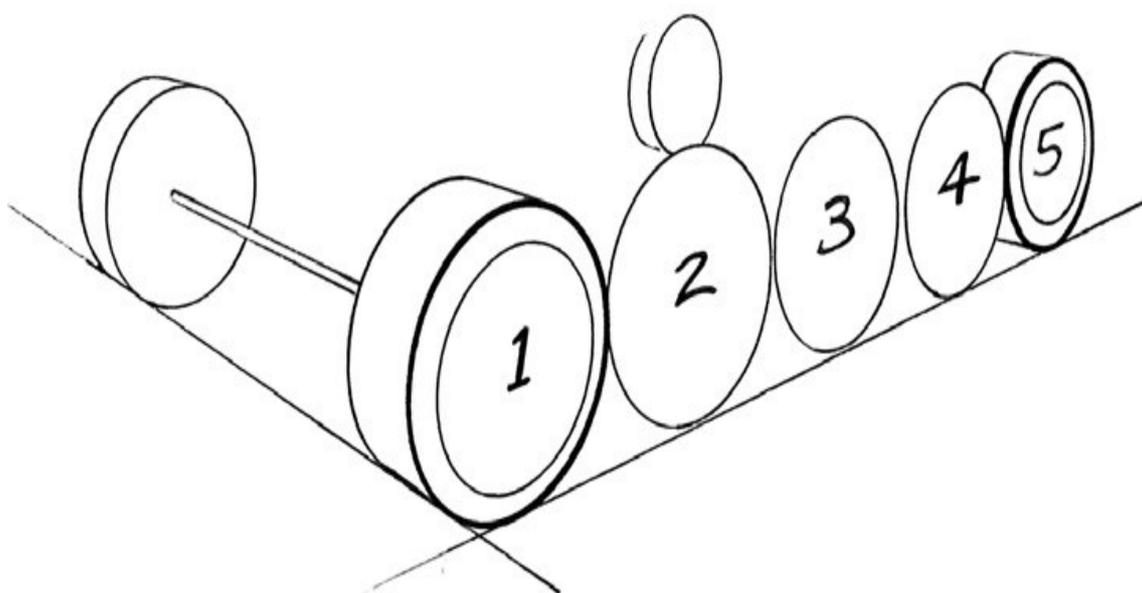
haz los rines como anteriormente y complemente el dibujo



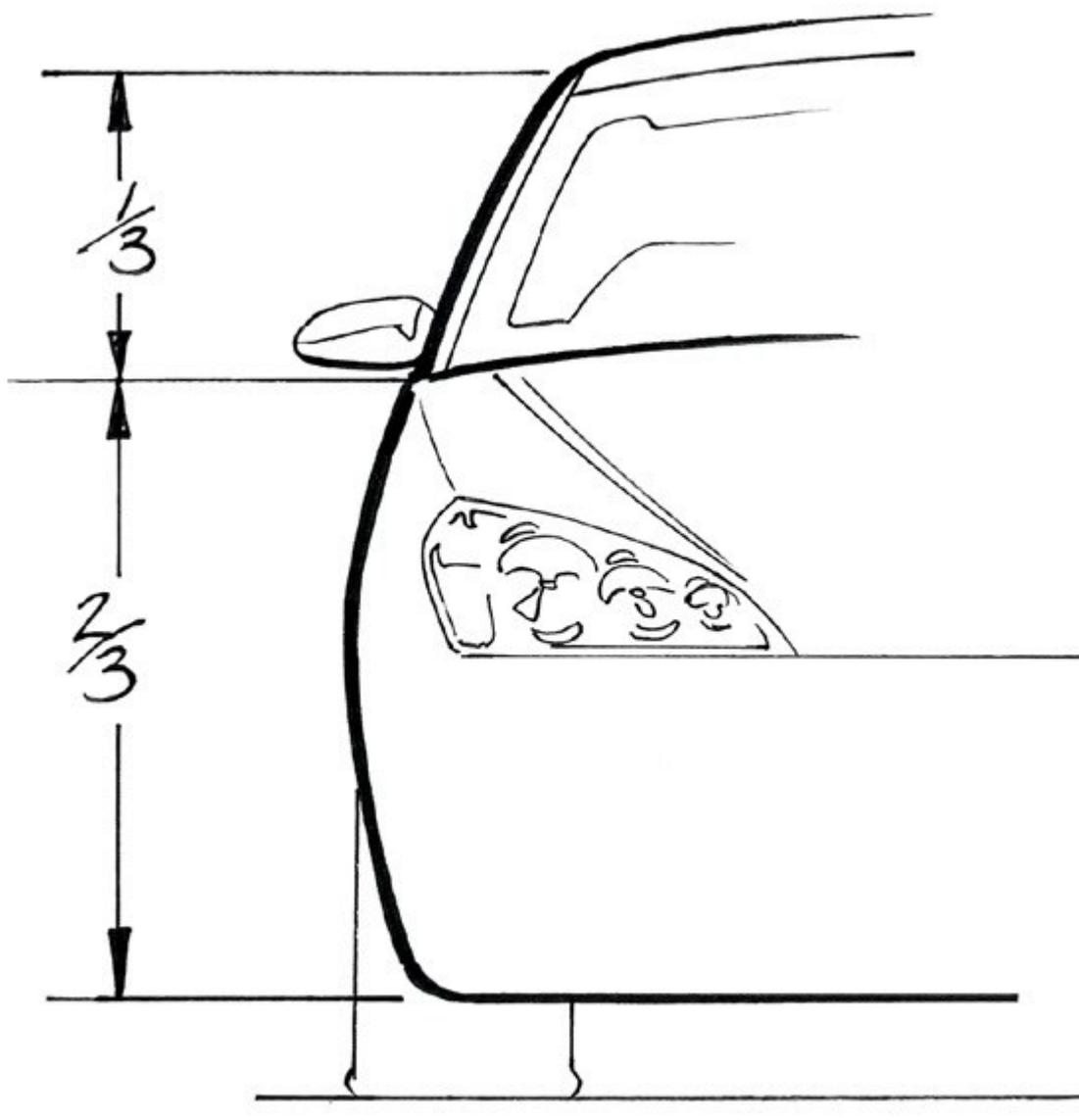
Trabajando con proporciones

Es necesario saber la forma general en la que esta constituida un auto para que se vea como tal

La separacion entre las llantas

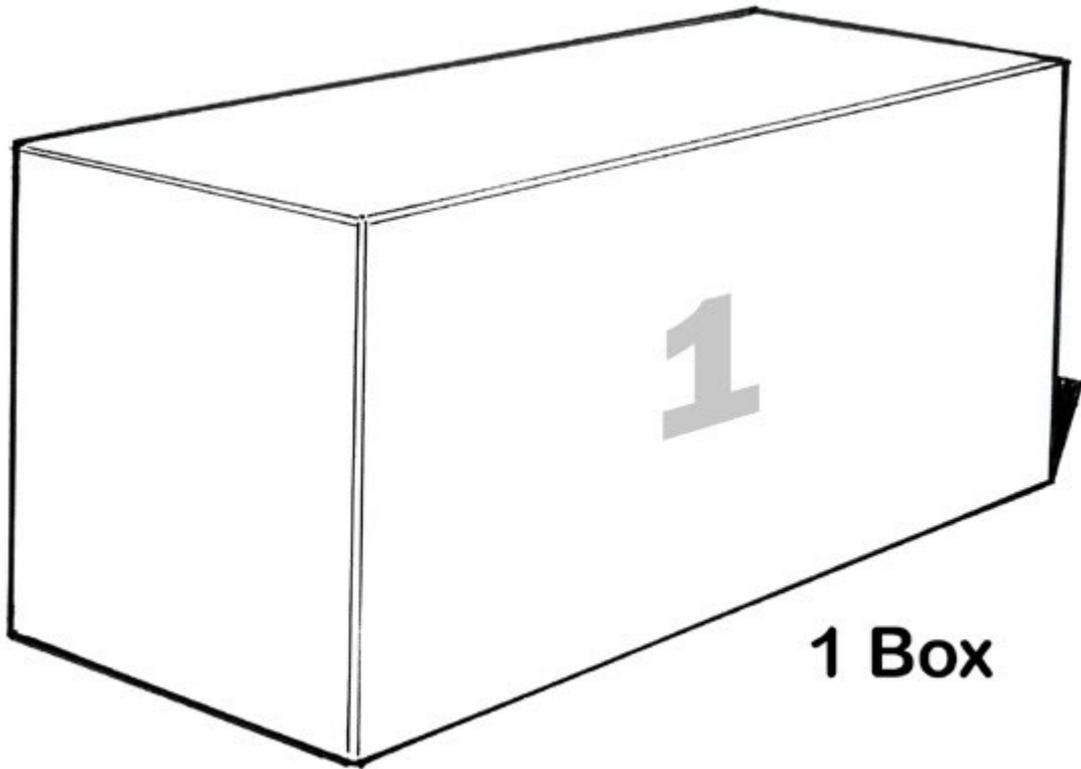


asi como la altura que define las ventnillas

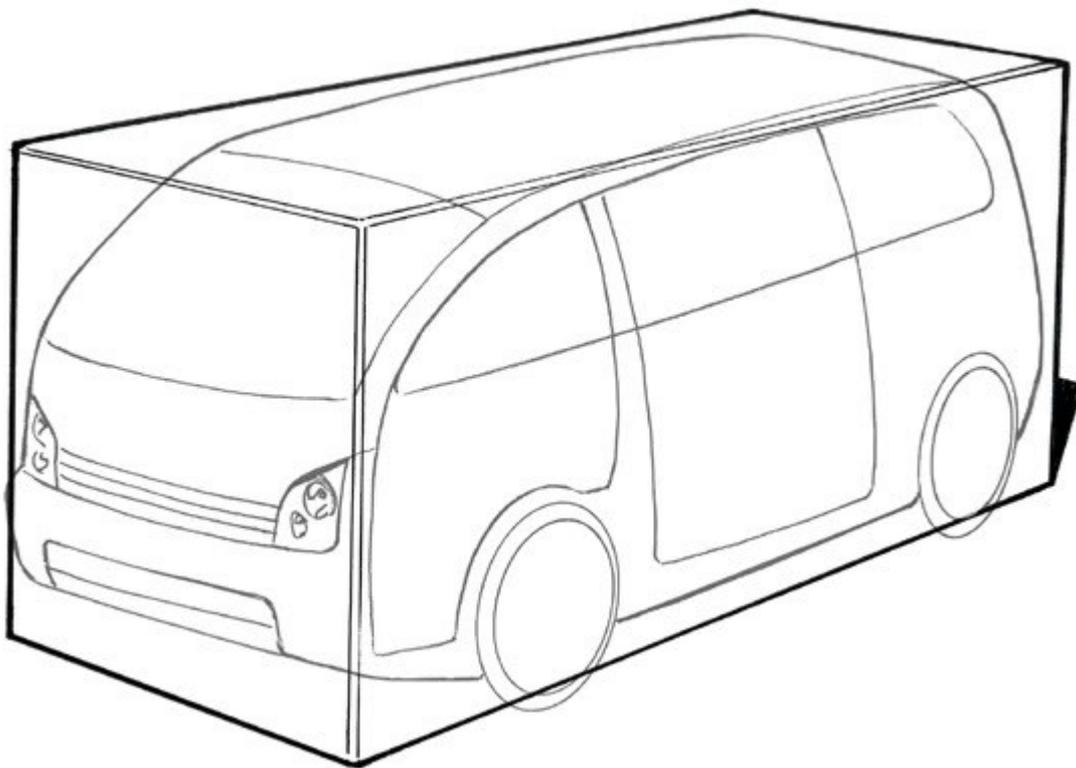


tambien es conocido la composicion ya sea de

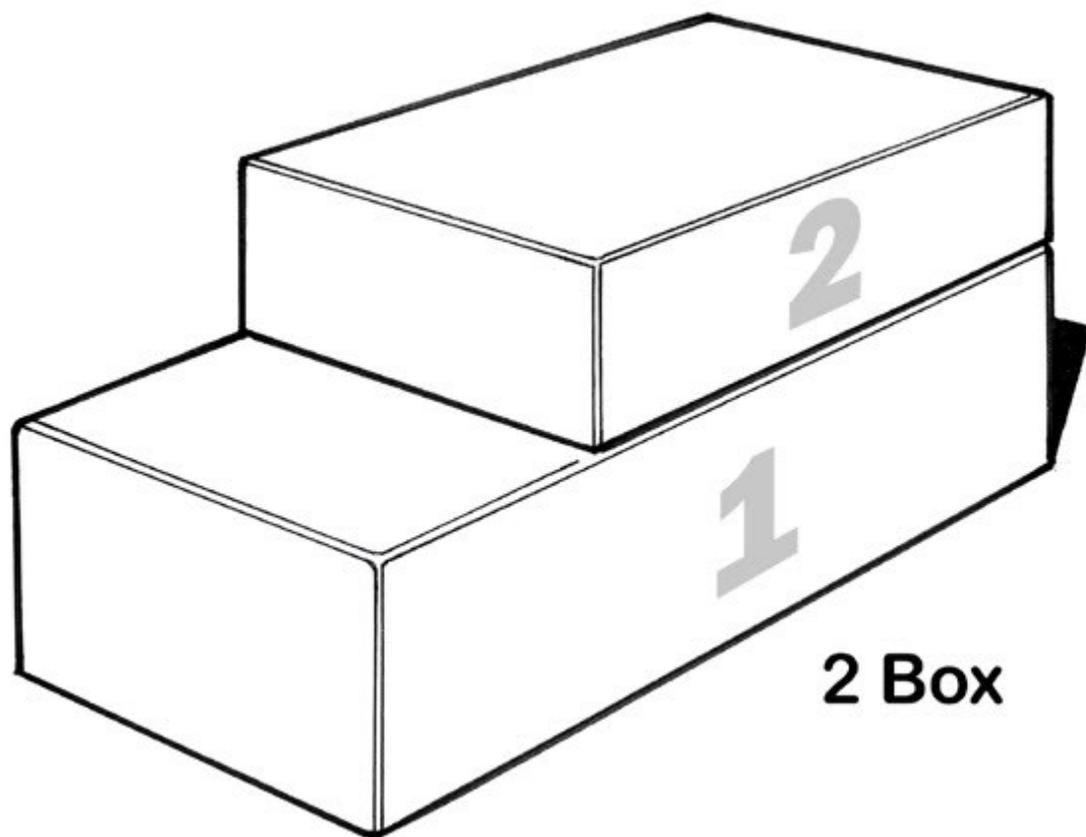
1 caja

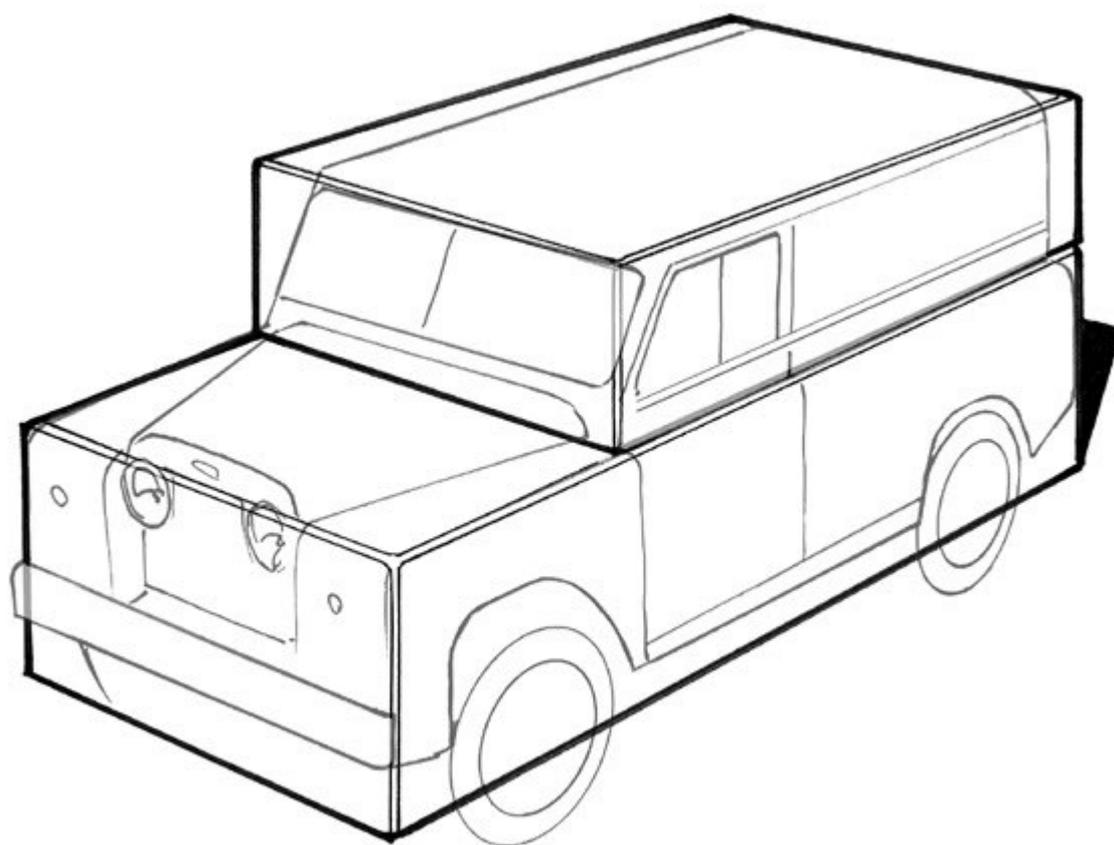


**1 Box**

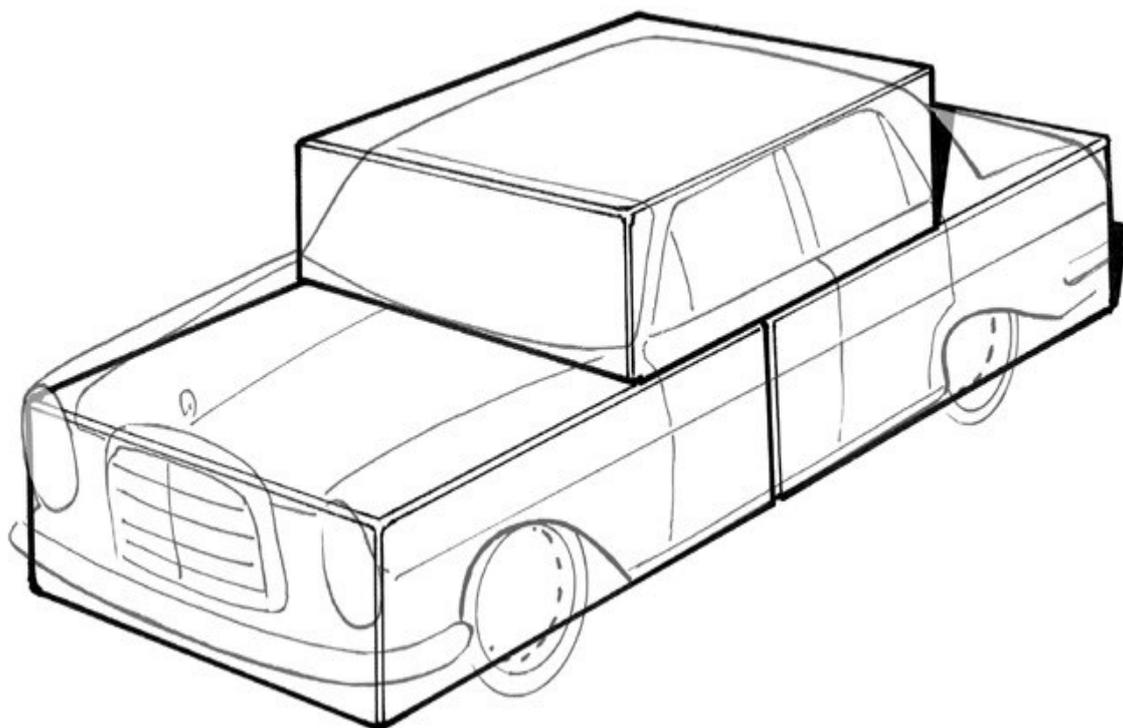
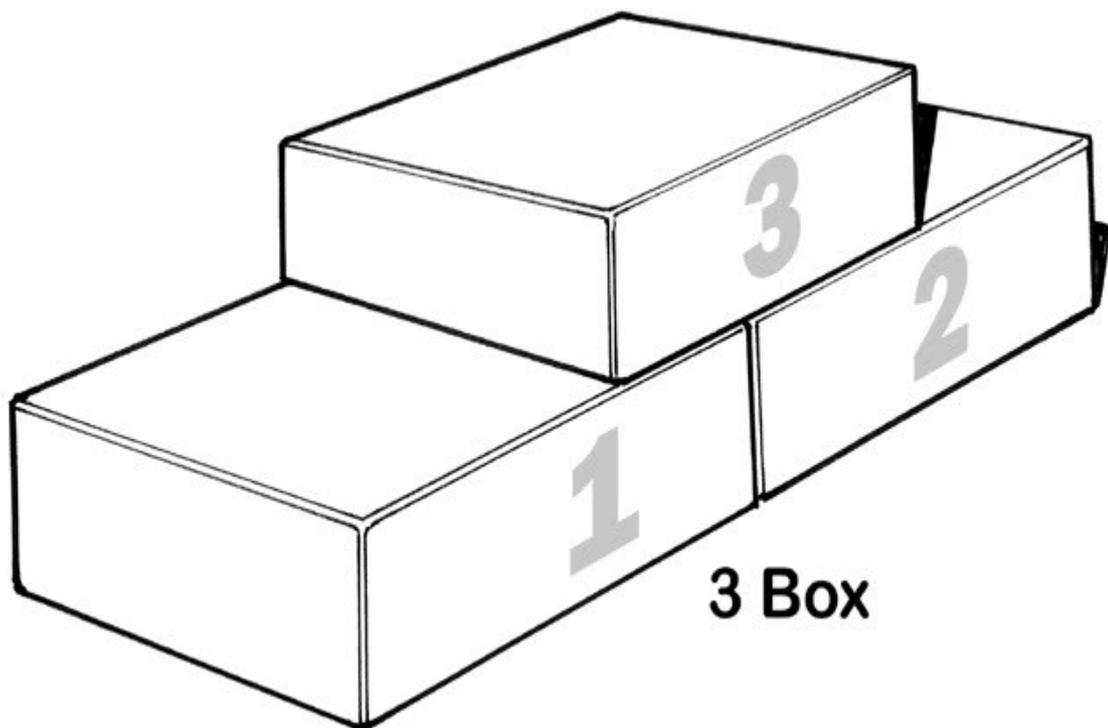


2 cajas



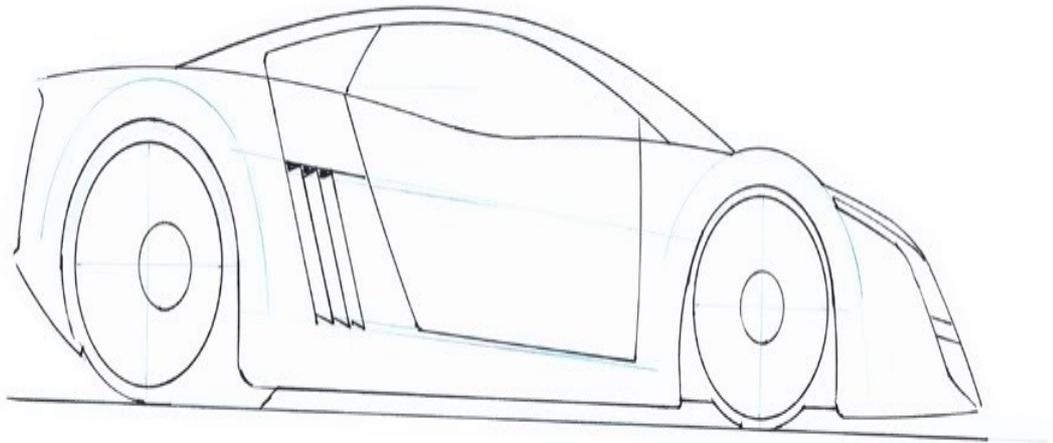


y 3 cajas

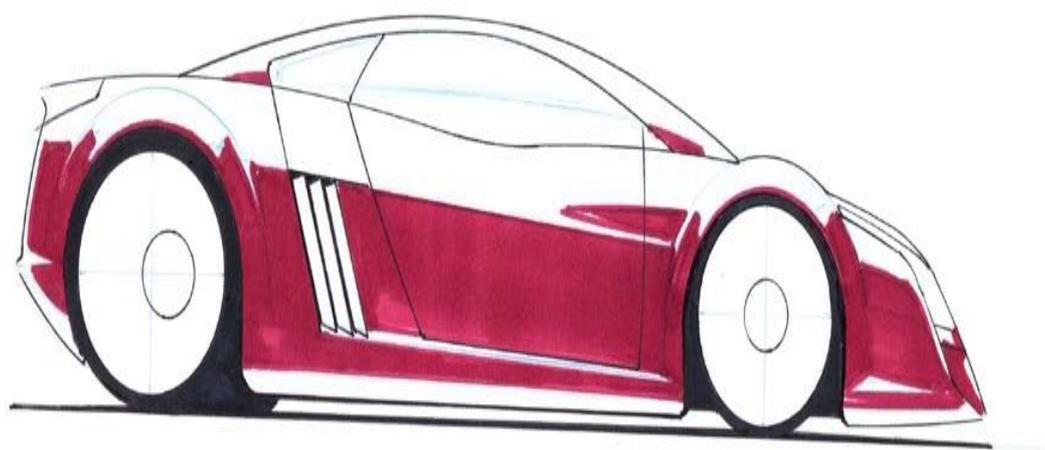


ahora te enseñare como pintarlos

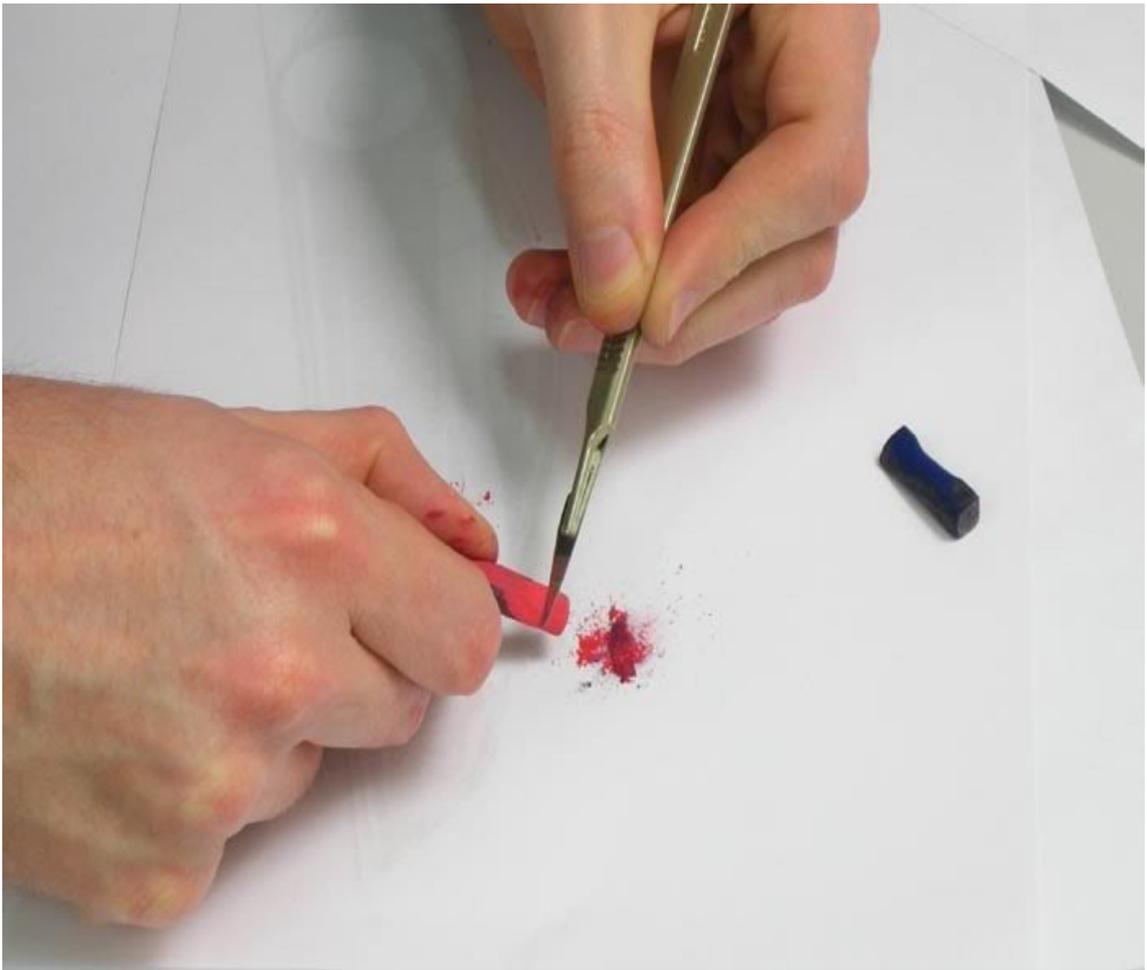
1.se hace el trazado en tinta y en limpio marcando con azul algunos lugares clave para la sombra

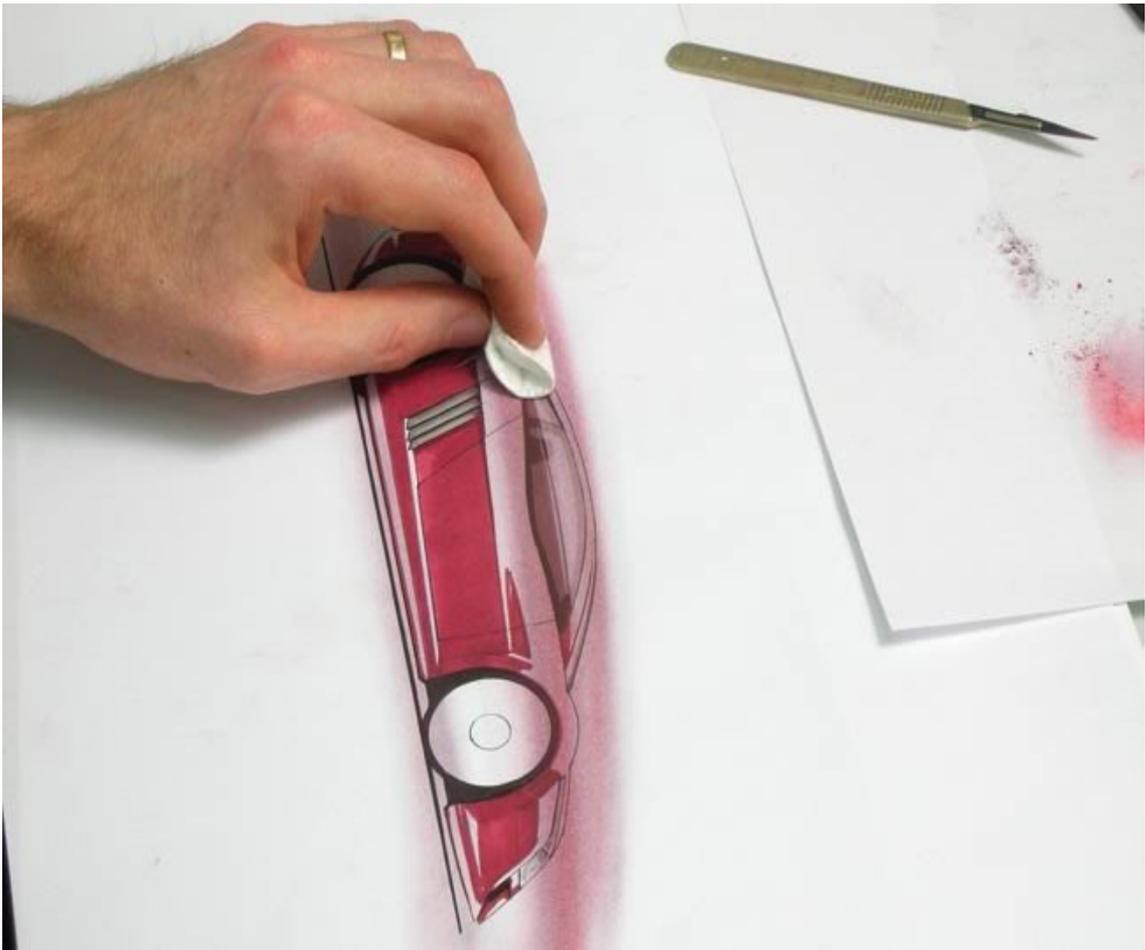


2.se comienza con los colores solidos y uniformes ya sea con marcador o cualquier otro.

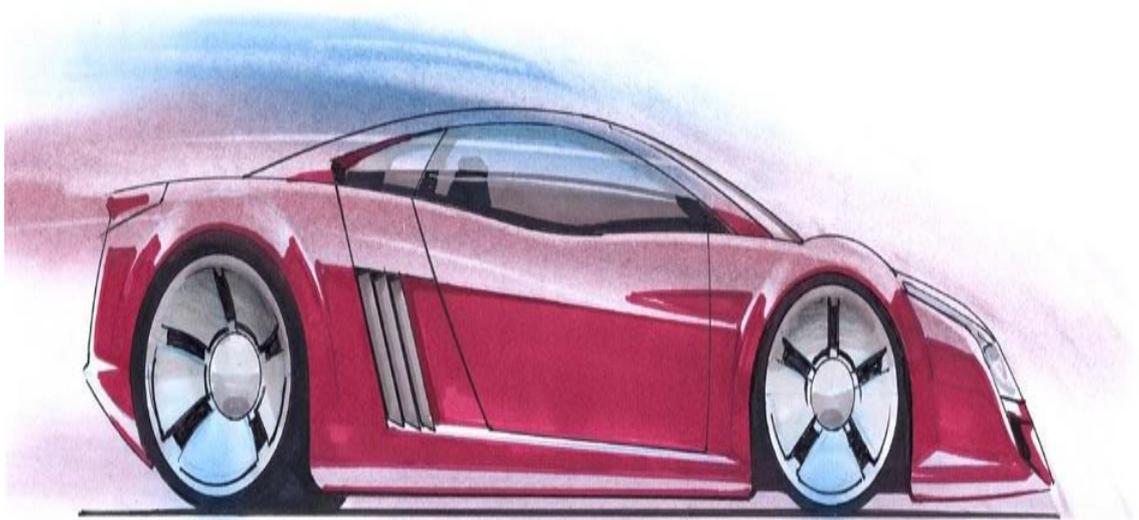


3.se raspa un color pastel que después se toma con un poco de algodón y se pasa para crear un efecto de brillo

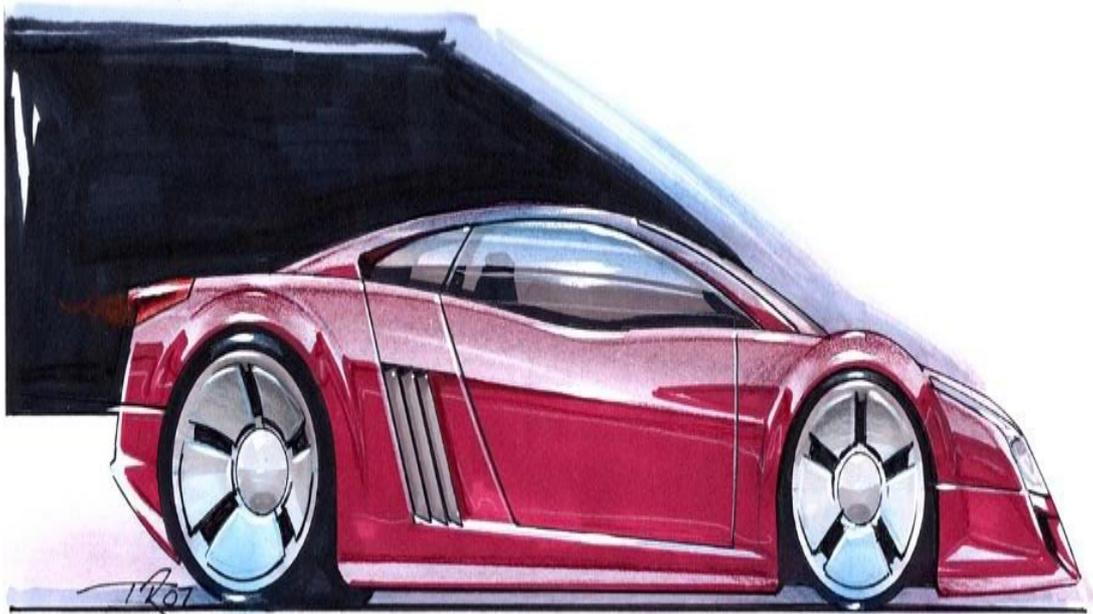




4. se hace lo mismo con las llantas y se retoca también se utiliza el borrador para añadir luz



eh aqui el producto terminado



eso es todo

a los olvidaba e aqui mis intentos o mis practicas

T

SIDE VIEWS

JEHIBOLT

